Nome Personaggio: Kaila Marea | Razza: Litoran | Età: 27

Nome Giocatore:

Vigore (16)
- Combattimento
- Agilità
- Atletica
- Resistenza (R)

Acume
- Conoscenze
- Percezione (B)
- Ingegno
- Magia

Spirito
- Presenza
- Empatia (R)
- Volontà
- Tenacia

PF 26 (Mischia) (PP)

PM 19 (Mischia) (PP)

Difesa 3

Armatura 3 | Scudo | Naturale | Altro

Livello 6

PP Punti Passaggio 35 Utilizzati

Velocità in tattica

Totale in metri 9 | Agilità 3 | x3

Attacchi

	Prova	Danni
Tridente Magico	9	6
Con portata - 3 m - 2 attacchi		
Rete Magica	9	4
Con portata - 4.5 m - Vigore per non essere bloccato		
Nome	Prova	Danni
Effetti e descrizione		
Nome	Prova	Danni
Effetti e descrizione		
Nome	Prova	Danni
Effetti e descrizione		

Punti Esperienza
- Attuali: 21
- Prossimo Livello: 28

Ritratto



Affinità
- Magia Spirituale (Preclude le affinità elementali)

Elementali
- (●) Acqua
- (●) Vento
- ( ) Fuoco
- ( ) Terra

Energetiche
- ( ) Luce
- ( ) Oscurità
- ( ) Sacra
- ( ) Magia Nera

Fisiche
- ( ) Mentale
- ( ) Rafforzamento

Prove di Abilità (9)

Atletica	8
Cavalcare	5
Cercare	6
Conoscenza	4
Destrezza	6
Furtività	6
Influenza	4
Percezione	9
Sopravvivenza	8

Conoscenze (PP)
- (B) Mare Interno +2

Abilità livello unico 1
- Robusto

Competenze Armi (4)

	Prova	Danni
(R) Tridente	8	
Rete	8	

Magia (4)

Acqua	7

Specializzazioni (PP)
- (R) Nuotare +2

Abilità Specifiche (PP)

Nome		Mod.	Prova
Effetti, descrizione e appunti			
Nome		Mod.	Prova
Effetti, descrizione e appunti			
Nome		Mod.	Prova
Effetti, descrizione e appunti			
Nome		Mod.	Prova
Effetti, descrizione e appunti			

Linguaggi
- Lingua Franca
- Linguaggio della Tribù

Affiliazioni

Avventuriero: A Argento	Mercante: grado
Mercenario: grado	Domatore: grado
Soldato: grado	Mercante: grado

Denaro e Valori

Monete d'Oro	MO
Monete d'Argento	MA
Monete di Rame	MR
Monete di Ottone	MT
Gemme: Pezzi	GP
Gemme: Valore	GV

Oggetti di Valore

Pietre Magiche

Equipaggiamento

Nome Oggetto	Posizione	Valore
Tridente Magico		
Rete Magica		
Armatura di Corallo		
Anello medium in cristallo marino		

Appunti, note e Informazioni

Tridente magico
+1 alla prova e +1 ai danni

Rete magica
+1 alla prova e +1 ai danni - se colpisce Resistenza per non essere intrappolato

Armatura di corallo
difesa 3

Anello medium in cristallo marino
+1 alla prova, +1 ai danni - 1 PM con la magia dell'acqua

Scurovisione
possiede la capacità di vedere al buio entro 36 m

Capacità Anfibie
Come le lontre possono chiudere orecchie e naso, hanno ampia capacità polmonare. Trattengono il respiro per 10 minuti.

Background (Esploratore)

La Voce dell'Oceano: Kaila è una **Litoran** (uomo-lontra), la cui famiglia ha vissuto per generazioni tra le piccole isole e le coste meridionali di Lysandra. La sua gente ha una conoscenza quasi mistica delle correnti, delle rotte meno battute e delle dinamiche meteorologiche. Ha lasciato la sua isola dopo che un attacco piratesco particolarmente violento (probabilmente legato a Kael o ai Grokk) ha devastato il suo villaggio.

Sulle Tracce: Kaila è la ragione per cui i **Guardiani del Mare** sono così efficaci nel rintracciare i pirati. La sua affinità con l'Acqua e il Vento le permette di "leggere" le tracce lasciate dalle navi e di predire le manovre nemiche con un'accuratezza disarmante. È la bussola del gruppo e la sua conoscenza delle insidie come quelle di Dravnar è insostituibile.

Incantesimi/Effetti

1

Getto d'Acqua — 1 PM

Effetti e descrizione: Spinge di 3 metri e dà 3 danni, +1 per l'anello, ignora la difesa.

Danni: 4 D | Tipo: A | Gitt.: 9 m | Iniz.

Lama d'acqua - 1 PM - 12 m — 3 PM

Effetti e descrizione: Una lama di acqua parte in una direzione colpendo tutto ciò che incontra. Agilità per dimezzare. Ignora la difesa.

Danni: 6 D | Tipo: A | Gitt.: 9 m | Iniz.

Corrente d'acqua — 3 PM

Effetti e descrizione: Entro 9 m può creare una corrente d'acqua tra il debole e il forte per muovere oggetti, barche o persone. Dura 3 minuti.

Danni | Tipo: A | Gitt.: 9 m | 1

Nome | Costo
Effetti e descrizione | Danni | Tipo | Gitt.

Nome | Costo
Effetti e descrizione | Danni | Tipo | Gitt. | PP

Nome | Costo
Effetti e descrizione | Danni | Tipo | Gitt. | PP

Nome | Costo
Effetti e descrizione | Danni | Tipo | Gitt. | PP

Nome | Costo
Effetti e descrizione | Danni | Tipo | Gitt. | PP

Nome | Costo
Effetti e descrizione | Danni | Tipo | Gitt. | PP

Nome | Costo
Effetti e descrizione | Danni | Tipo | Gitt. | PP

Nome | Costo
Effetti e descrizione | Danni | Tipo | Gitt. | PP